



Gira Colegial AGVM 2016-2017 CONVOCATORIA

La Asociación de Golf del Valle de México invita a participar a la Gira Colegial AGVM 2016-2017 a todos los jugadores que cursen sus estudios universitarios en cualquier institución ubicada en el Valle de México, o bien a jugadores que todavía estén en Preparatoria y que por su edad, no puedan participar en la Gira Infantil Juvenil. Se les convoca a participar con un equipo formado MÍNIMO DE DOS JUGADORES Y MÁXIMO DE TRES; al igual que a jugadores que deseen participar de forma individual bajo las siguientes bases:

| Etapa | Fecha | Campo |
|--------------------------|-------------------------|---------------------------------------|
| Primera Etapa | 22 y 23 de octubre 2016 | San Carlos |
| Segunda Etapa | 5 y 6 de noviembre 2016 | Coral |
| Tercera Etapa | 28 y 29 de enero 2017 | La Hacienda |
| Cuarta Etapa | 18 y 19 de febrero 2017 | Rancho Avándaro |
| Etapa Final (individual) | 25 y 26 de marzo 2017 | Club Campestre de la Ciudad de México |

Los varones jugarán de las marcas azules o lo equivalente y las damas de las marcas blancas o su equivalente.

Reglas

Se aplicarán las reglas vigentes de la USGA adoptadas por la FMG y por la AGVM, las condiciones de la competencia y las reglas locales de cada club sede, publicadas para cada etapa por el Comité Organizador en la página de internet www.agvm.mx.

Inscripción

El costo total de la inscripción de la Gira Colegial 2016-2017 será de \$2,700.00 por jugador y la fecha límite de pago es el viernes 14 de octubre de 2016.

Se deberá de enviar a la AGVM al correo colegial@agvm.mx la siguiente información de cada jugador, ya sea por equipo universitario o preparatoria o de forma individual.

| Columna 1 | Columna 2 | Columna 3 | Columna 4 | Columna 5 | Columna 6 | Columna 7 | Columna 8 |
|-------------------|-------------------------|-------------------------|----------------------------|-----------------------------------|------------------|-------------------------|------------------|
| Nombre (s) | Apellido paterno | Apellido materno | Fecha de nacimiento | Universidad o preparatoria | Equipo | Teléfono celular | e-mail |

Los datos de la cuenta de depósito son los siguientes:

Beneficiario: Asociación de Golf del Valle de México, A.C.
 Banco: BANAMEX
 Cuenta: 8906681 sucursal 7008
 Clabe: 002180700889066810

Los depósitos se deberán realizar con cheque a nombre de Asociación de Golf del Valle de México, A.C.

En caso de requerir factura, ésta deberá ser solicitada a más tardar el último día hábil del mes en el que se haya realizado el depósito antes del mediodía. No se puede facturar un pago con fecha del mes anterior.



Por el desarrollo del Golf en el Valle de México



Para poder participar es necesario enviar los datos de cada jugador y la ficha de depósito correspondiente avalando el pago, por lo que es necesario asegurarse de que la misma se hubiera recibido en las oficinas de la AGVM.

Para cualquier punto no contemplado en el presente documento, el Comité Organizador de la Gira Colegial se reservan el derecho modificar la presente Convocatoria cuando lo considere conveniente para el mejor desarrollo del Torneo, siendo su decisión inapelable.

COMITÉ ORGANIZADOR

| | |
|----------------------------|--|
| Presidente AGVM: | Ing. Fernando Lemmen-Meyer Sandoval |
| Director AGVM: | Lic. Raúl Floresgómez Murray |
| Encargado Gira Colegial: | Lic. Oscar Palacio Orozco |
| Responsable campo sede: | Profesional de club anfitrión |
| Comité de Honor y Justicia | Lic. Jaime Gutiérrez Argüelles Lic. José Kamel Hawe Arq. Ramón Pérez Pesqueira |

COMITÉ EJECUTIVO DE AGVM

| | |
|-----------------|-------------------------------------|
| Presidente: | Ing. Fernando Lemmen-Meyer Sandoval |
| Vicepresidente: | Dr. Arturo Villanueva Santiago |
| Vicepresidente: | Lic. José López Perera |
| Tesorero: | C.P. Wolfgang Scola |
| Secretario: | Lic. Raúl López Alvarado |



Por el desarrollo del Golf en el Valle de México

Condiciones de la Competencia

La Gira Colegial AGVM 2016-2017 está abierta para todos los jugadores que estén estudiando en la universidad o preparatoria (en caso de ya no ser elegible para participar en la gira Infantil-Juvenil), que se encuentren ubicadas en la zona del Valle de México, con excepción de jugadores profesionales de golf o aquellos que hubieran perdido su status de amateur y que tengan un hándicap índice registrado en la F.M.G. de hasta 12.0 al 30 mes de septiembre de 2016.

1. Sistema de Juego

Se jugará de manera individual y por equipos bajo el sistema de juego por golpes (stroke play). Cada etapa constará de 4 rondas de 9 hoyos.

Habrà competencia por equipos y también individual. Cada equipo estará integrado por mínimo 2 jugadores y máximo 3 de la misma institución. La competencia por equipos será bajo el formato de stroke play agregado, es decir para cada día de competencia, contarán las dos mejores tarjetas de las tres posibles, resultando ganadores los equipos que bajo este formato acumulen el menor número de golpes. A los equipos se les asignarán puntos por etapa dependiendo del lugar en que hayan terminado.

Para la competencia individual, resultarán ganadores los que acumulen el mínimo número de golpes en las 4 rondas de 9 hoyos programadas para cada etapa, ganando los puntos a los que se hiciera acreedor cada jugador dependiendo del lugar en el que termine de acuerdo a la tabla de puntos establecida en el numeral 2 de estas condiciones de la competencia.

2. Puntuación por etapa individual y por equipos

| LUGAR | PUNTOS | LUGAR | PUNTOS |
|-------|--------|-------|--------|
| 1 | 250 | 13 | 14 |
| 2 | 175 | 14 | 12 |
| 3 | 131 | 15 | 10 |
| 4 | 98 | 16 | 9 |
| 5 | 74 | 17 | 8 |
| 6 | 59 | 18 | 7 |
| 7 | 47 | 19 | 6 |
| 8 | 38 | 20 | 5 |
| 9 | 30 | 21 | 5 |
| 10 | 24 | 22 | 5 |
| 11 | 20 | 23 | 5 |
| 12 | 17 | 24 | 5 |

En caso de empate al final de la etapa, se sumarán los puntos de los lugares que ocupen el número de equipos o de forma individual, que estén empatados y se dividirán entre ese mismo número.

Ejemplo.- Si al término de la etapa, 3 equipos empatan en 1er lugar, se sumarán los puntos del 1er, 2do y 3er lugar y se dividirán entre tres, es decir se sumarán 250, 175 y 131 puntos y al dividirse entre tres, cada equipo acumulará un total de 185.33 puntos

3. Política de suspensión, reanudación o cancelación de una etapa

Debido a que en la mayoría de los casos una interrupción se debe a cuestiones relacionadas con el clima, estado del campo o la inminencia de una tormenta eléctrica, en el momento que se escuche la alarma, los jugadores deberán dirigirse a algún refugio o a la casa club. En caso de que algún jugador no suspenda el juego inmediatamente, será acreedor a descalificación inmediata.

En caso de reanudación del juego, el Comité de Reglas dará el tiempo suficiente previo a la reanudación de la ronda, para calentar y llegar al lugar de reanudación. (ver Regla 6-8).

Para que sea considerada una etapa como oficial y se pueda definir a los ganadores de la etapa y se puedan repartir los puntos de los equipos o jugadores asistentes, se deberán completar al menos las mismas dos rondas de 9 hoyos, de las 4 estipuladas (36 hoyos).

4. Sistemas de premiación al final de la Gira Colegial individual y por equipos

- Habrá premio a los 3 mejores lugares por equipos al término de las 4 etapas programadas. Los 3 equipos ganadores serán los que acumulen la mayor cantidad de puntos de acuerdo en el lugar que vayan quedando en cada etapa a lo largo de las 4 programadas. No hay un número mínimo de etapas para ser acreedor a algún premio que amerite trofeo.
- De manera individual habrá corte después de las 4 etapas, donde pasarán los 14 jugadores que acumulen la mayor cantidad de puntos en las 3 mejores etapas de las 4 programadas para jugar la final a match play. Una vez definido el corte, se enfrentarán de la siguiente manera: 1° - bye, 2° - bye, 3° - 14vo y 4° - 13vo, 5° - 12vo, 6° - 11vo, 7° - 10° y 8° - 9°. Habrá premio para los 3 mejores lugares. No hay un número mínimo de etapas para ser acreedor a algún premio que amerite trofeo o entrar a los matches.
- La premiación será el 26 de marzo en el horario y campo estipulado por la GIRA INFANTIL JUVENIL.

5. Empates para definir a los equipos ganadores al final de la gira o para el corte de manera individual.

En caso de empate al 1er, 2do o 3er lugar por equipos al término de la gira Colegial, este se definirá bajo el sistema de juego por golpes (stroke play), de acuerdo con los siguientes criterios:

Desempate por equipos

- el score agregado del último día;
- el score agregado en los hoyos 10 al 18 del campo;
- el score agregado en los hoyos 13 al 18 del campo;
- el score agregado en el hoyo 18 del campo;
- de persistir el empate, se continuará con el mismo procedimiento en relación con el juego del día anterior.

Desempate individual para pasar el corte

Los criterios de desempate serán iguales a los descritos en los incisos a), b), c), d) y e) de este numeral, con la excepción que no será el score agregado, sino el score individual del último día, de los hoyos 10 al 18 del campo, etc.

6. Salidas por etapa

El orden de salidas para el primer día de juego de cada etapa puede ser acomodado a discreción de la AGVM, sin que tenga que ser de acuerdo a posiciones totales de la gira o de la etapa anterior. Las salidas para el 2do día de competencia se acomodarán de acuerdo a los resultados del 1er día de juego.

7. Cancelación de participación en alguna etapa

En caso de que algún jugador no pueda acudir a participar en alguna etapa de la gira, deberá cancelar su participación utilizando la aplicación habilitada para ese propósito en el portal de internet www.agvm.mx a más tardar el miércoles previo a que se juegue la etapa. De no hacerlo de esa manera, será penalizado sin poder jugar la siguiente etapa.

8. Uniformes

Es obligatoria para todos los participantes utilizar el uniforme con los colores institucionales de su universidad o preparatoria, respetando lo señalado lo que se estipula en el siguiente numeral “Bajo pena de descalificación se prohíbe”

9. Bajo pena de descalificación se prohíbe

- a) Ingerir bebidas alcohólicas y fumar durante del juego de una ronda en cualquier etapa de la gira*
- b) El uso de camisas sin manga*
- c) El uso de pantalones de mezclilla*
- d) El uso de spikes metálicos*

Para los casos de los incisos b), c) y d), el competidor deberá corregir inmediatamente su falta, de no ser así, se procederá a la descalificación.

10. Se podrá sancionar a los jugadores bajo la regla 33-7 (Castigo de descalificación a discrecionalidad del Comité) por cometer una infracción seria de etiqueta:

- a) Decir palabras antisonantes*



Por el desarrollo del Golf en el Valle de México

- b) Falta de respeto a sus superiores y compañeros
- c) Arrojar bastones
- d) Dañar el campo o instalaciones del club por manifestaciones de coraje
- e) Usar la gorra puesta al revés
- f) Jugar con la playera por fuera del pantalón

En caso de que algún participante incurra en alguna de estas situaciones, en primer lugar se le amonestará, en caso de reincidir, se procederá a la descalificación en la etapa que ocurra la falta.

11. Aparatos para medir distancia

Está permitido el uso de aparatos que midan la distancia, utilizando el equipo que sirva exclusivamente la distancia. Si durante la ronda estipulada un jugador utiliza un equipo que está hecho para calcular o medir otras condiciones que puedan afectar su juego (por ejemplo, inclinación del terreno, velocidad del viento, temperatura, etc.), el jugador habrá infringido la regla 14-3 de la cual se desprende una penalidad de descalificación, independientemente de que las funciones adicionales del equipo no estén siendo utilizadas.

12. Coaching

Está permitido que el jugador sea aconsejado por el Coach ó Capitán NO jugador durante la ronda de juego.

13. Inscripción al Torneo Nacional de Aficionados

Los 3 primeros lugares ya sean varones o mujeres, tendrán derecho a que la AGVM les cubra la inscripción al Torneo Nacional de Aficionados (as), estando sujetos a que tengan el handicap índice mínimo establecido por la F.M.G. para poder participar.