



Gira Universitaria AGVM 2018-2019 CONVOCATORIA

La Asociación de Golf del Valle de México invita a participar a la Gira Universitaria AGVM 2018-2019 a todos los jugadores que cursen sus estudios universitarios en cualquier institución ubicada en el Valle de México, cursen sus estudios universitarios en alguna institución ubicada fuera del Valle de México pero sean socios activos de algún club del Valle de México o bien a jugadores que todavía estén cursando sus estudios de Preparatoria, ubicada en el Valle de México y que por su edad, no puedan participar en la Gira Infantil Juvenil. Se les convoca a participar con un equipo formado MÍNIMO DE DOS JUGADORES Y MÁXIMO DE TRES; al igual que a jugadores que deseen participar de forma individual bajo las siguientes bases:

Etapa	Fecha	Campo
Primera Etapa	20 y 21 de octubre 2018	Vallescondido
Segunda Etapa	24 y 25 de noviembre 2018	San Carlos
Tercera Etapa	26 y 27 de enero 2019	Chiluca
Cuarta Etapa	2 y 3 de marzo 2019	Amanali
Etapa Final (individual)	23 y 24 de marzo 2019	CCCM

Los varones jugarán un yardaje de 6,800 a 7,200 yardas y las damas un yardaje de 5,200 a 5,800 yardas.

Reglas

Se aplicarán las reglas vigentes de la USGA adoptadas por la FMG y por la AGVM, las condiciones de la competencia y las reglas locales de cada club sede, publicadas para cada etapa por el Comité Organizador en la página de internet www.agvm.mx.

Inscripción

El costo total de la inscripción de la Gira Universitaria 2018-2019 será de \$3,300.00, siendo la fecha límite de pago el viernes 12 de octubre de 2018. El costo de participación por etapa, será de \$1,000.00 y el pago deberá estar cubierto a más tardar el miércoles previo a la etapa en cuestión.

Se deberá de enviar a la AGVM al correo universitaria@agvm.mx la siguiente información de cada jugador, ya sea por equipo universitario o preparatoria o de forma individual.

Columna 1	Columna 2	Columna 3	Columna 4	Columna 5	Columna 6	Columna 7
Apellidos Paterno y Materno	Apellido materno	Fecha de nacimiento Día/mes/año	Universidad o preparatoria	Equipo	Teléfono celular	e-mail
Rosas Gutiérrez	Juan José	24/11/2008	Anáhuac del Norte	Anáhuac del Norte 1	(55) 10101010	j.rosas@hotmail.com

Los datos de la cuenta de depósito son los siguientes:

Beneficiario: Asociación de Golf del Valle de México, A.C.
 Banco: BANAMEX
 Cuenta: 8906681 sucursal 7008
 Clabe: 002180700889066810



Por el desarrollo del Golf en el Valle de México



Los depósitos se deberán realizar con cheque o transferencia a nombre de Asociación de Golf del Valle de México, A.C. y enviar la ficha o comprobante al mail universitaria@agvm.mx.

En caso de requerir factura, ésta deberá ser solicitada a más tardar el último día hábil del mes en el que se haya realizado el depósito antes del mediodía. No se puede facturar un pago con fecha del mes anterior.

Para poder participar es necesario enviar los datos de cada jugador y la ficha de depósito correspondiente avalando el pago, por lo que es necesario asegurarse de que la misma se hubiera recibido en las oficinas de la AGVM.

Para cualquier punto no contemplado en el presente documento, el Comité Organizador de la Gira Universitaria se reservan el derecho modificar la presente Convocatoria cuando lo considere conveniente para el mejor desarrollo del Torneo, siendo su decisión inapelable.

COMITÉ ORGANIZADOR

Presidente AGVM:	Ing. Fernando Lemmen-Meyer Sandoval
Director Gira Universitaria:	Act. Raúl Tostado Basurto
Director AGVM:	Lic. Raúl Floresgómez Murray
Responsable campo sede:	Profesional de club anfitrión
Comité de Honor y Justicia	Ing. Felipe Bada Cano Lic. Jaime Gutiérrez Argüelles Arq. Ramón Pérez Pesqueira

COMITÉ EJECUTIVO DE AGVM

Presidente:	Ing. Fernando Lemmen-Meyer Sandoval
Vicepresidente:	Dr. Arturo Villanueva Santiago
Vicepresidente:	Lic. Alfredo Ruiz Orozco
Tesorero:	C.P. Wolfgang Scola
Secretario:	Lic. Raúl López Alvarado



Por el desarrollo del Golf en el Valle de México

Condiciones de la Competencia

La Gira Universitaria AGVM 2018-2019 está abierta para todos los jugadores que estén estudiando en la universidad o preparatoria (en caso de ya no ser elegible para participar en la gira Infantil-Juvenil), que se encuentren ubicadas en la zona del Valle de México, o bien que sea socio de algún club del Valle de México y estudie en alguna institución ubicada fuera del Valle de México, con excepción de jugadores profesionales de golf o aquellos que hubieran perdido su status de amateur. Para poder participar, deberá tener un hándicap índice al 30 de septiembre de 2018, siendo 12.0.

1. Sistema de Juego

Se jugará de manera individual y por equipos bajo el sistema de juego por golpes (stroke play). Cada etapa constará de 4 rondas de 9 hoyos.

Habrà competencia por equipos y también individual. Cada equipo estará integrado por mínimo 2 jugadores y máximo 3 de la misma institución. La competencia por equipos será bajo el formato de stroke play agregado, es decir para cada día de competencia, contarán las dos mejores tarjetas de las tres posibles, resultando ganadores los equipos que bajo este formato acumulen el menor número de golpes. A los equipos se les asignarán puntos por etapa dependiendo del lugar en que hayan terminado.

Para la competencia individual, resultarán ganadores los que acumulen el mínimo número de golpes en las 4 rondas de 9 hoyos programadas para cada etapa, ganando los puntos a los que se hiciera acreedor cada jugador dependiendo del lugar en el que termine de acuerdo a la tabla de puntos establecida en el numeral 2 de estas condiciones de la competencia.



Por el desarrollo del Golf en el Valle de México

2. Puntuación por etapa individual y por equipos

Puntos por Etapa				
Lugar	1er Etapa	2da Etapa	3er Etapa	4ta Etapa
1	500	530	570	620
2	350	371	399	434
3	262	278	199	325
4	196	208	223	243
5	148	157	169	184
6	118	125	135	146
7	94	100	107	117
8	76	81	87	94
9	60	64	64	74
10	48	51	55	60
11	40	42	46	50
12	34	36	39	42
13	28	30	32	35
14	24	25	27	30
15	20	21	23	25
16	18	19	21	22
17	16	17	18	20
18	14	15	16	17
19	12	13	14	15
20	10	11	11	12
21	9	10	10	11
22	8	8	9	10
23	7	7	8	9
24	6	6	7	7

En caso de empate al final de la etapa, se sumarán los puntos de los lugares que ocupen el número de equipos o de forma individual, que estén empatados y se dividirán entre ese mismo número.

Ejemplo.- Si al término de la etapa, 3 equipos empatan en 1er lugar, se sumarán los puntos del 1er, 2do y 3er lugar y se dividirán entre tres, es decir se sumarán 250, 175 y 131 puntos y al dividirse entre tres, cada equipo acumulará un total de 185.33 puntos. Se redondeará al número entero más cercano.

3. Política de suspensión, reanudación o cancelación de una etapa

Debido a que en la mayoría de los casos una interrupción se debe a cuestiones relacionadas con el clima, estado del campo o la inminencia de una tormenta eléctrica, en el momento que se escuche la alarma, los jugadores deberán dirigirse a algún refugio o a la casa club. En caso de que algún jugador no suspenda el juego inmediatamente, será acreedor a descalificación inmediata.

En caso de reanudación del juego, el Comité de Reglas dará el tiempo suficiente previo a la reanudación de la ronda, para calentar y llegar al lugar de reanudación. (ver Regla 6-8).

Para que sea considerada una etapa como oficial y se pueda definir a los ganadores de la etapa y se puedan repartir los puntos de los equipos o jugadores asistentes, se deberán completar al menos las mismas dos rondas de 9 hoyos, de las 4 estipuladas.

4. Sistema de premiación por Etapa y final de la Gira Universitaria 2018-2019

- a) Habrá medalla para los 3 primeros lugares individuales por etapa (no habrá premiación para equipos por etapa).
- b) Final individual
 - a. Después de la 4 etapa habrá corte, pasarán los 8 mejores jugadores que sumen la mayor cantidad de puntos considerando las 3 mejores etapas de las 4 programadas. (para poder calificar a la final, es necesario haber participado cuando menos en 2 etapas de las 4 programadas.)
 - b. Una vez definido el corte, se enfrentarán de la siguiente manera 1° - 8°, 2° - 7°, 3° - 6° y 4°-5°
 - c. Habrá trofeo para los 3 mejores lugares generales.
 - d. No se necesita jugar hay un número mínimo de etapas para entrar a los matches.
 - e. La premiación individual general será 24 de marzo.
- c) Final por equipo
 - a. Se sumarán los puntos de las 4 etapas programadas. (No se eliminará ninguna etapa).
 - b. Habrá trofeo para los 3 mejores lugares. (3 trofeos por equipo)
 - c. La premiación por equipo será 24 de febrero.

5. Empates para definir a los ganadores individuales por etapa y equipos ganadores al final de la gira o para el corte de manera individual.

En caso de empate al 1er individual, el desempate será a muerte súbita empezando por hoyo que el Comité Organizador lo defina.

Para definir al equipo ganador en caso de empate al 1er lugar al final de la gira, este será también a muerte súbita, empezando por el hoyo que el Comité Organizador lo defina, resultando ganador el equipo que sume menos golpes de manera agregada de los dos mejores scores de los tres del equipo.

El 2do o 3er lugar ya sea individual por etapa o por equipos al término de la Gira Universitaria, este se definirá bajo el sistema de juego, por golpes (stroke play), de acuerdo con los siguientes criterios:

Desempate por equipos

- a) el score agregado del último día;*
- b) el score agregado en los hoyos 10 al 18 del campo;*
- c) el score agregado en los hoyos 13 al 18 del campo;*
- d) el score agregado en el hoyo 18 del campo;*
- e) de persistir el empate, se continuará con el mismo procedimiento en relación con el juego del día anterior.*

Desempate individual por etapa y para pasar el corte

Los criterios de desempate serán iguales a los descritos en los incisos a), b), c), d) y e) de este numeral, con la excepción que no será el score agregado, sino el score individual del último día, de los hoyos 10 al 18 del campo, etc.

6. Salidas por etapa

El orden de salidas para el primer día de juego de cada etapa puede ser acomodado a discreción de la AGVM, sin que tenga que ser de acuerdo a posiciones totales de la gira o de la etapa anterior. Las salidas para el 2do día de competencia se acomodarán de acuerdo a los resultados del 1er día de juego.

7. Cancelación de participación en alguna etapa

En caso de que algún jugador no pueda acudir a participar en alguna etapa de la gira, deberá cancelar su participación utilizando la aplicación habilitada para ese propósito en el portal de internet www.agvm.mx a más tardar el miércoles previo a que se juegue la etapa. De no hacerlo de esa manera, será penalizado sin poder jugar la siguiente etapa.

8. Uniformes

Es obligatoria para todos los participantes utilizar el uniforme con los colores institucionales de su universidad o preparatoria, respetando lo señalado lo que se estipula en el siguiente numeral “Bajo pena de descalificación se prohíbe”

9. Bajo pena de descalificación se prohíbe

- a) Ingerir bebidas alcohólicas y fumar durante del juego de una ronda en cualquier etapa de la gira
- b) El uso de camisas sin manga
- c) El uso de pantalones de mezclilla
- d) El uso de spikes metálicos

Para los casos de los incisos b), c) y d), el competidor deberá corregir inmediatamente su falta, de no ser así, se procederá a la descalificación.

10. Se podrá sancionar a los jugadores bajo la regla 33-7 (Castigo de descalificación a discrecionalidad del Comité) por cometer una infracción seria de etiqueta:

- a) Decir palabras antisonantes
- b) Falta de respeto a sus superiores y compañeros
- c) Arrojar bastones
- d) Dañar el campo o instalaciones del club por manifestaciones de coraje
- e) Usar la gorra puesta al revés
- f) Jugar con la playera por fuera del pantalón

En caso de que algún participante incurra en alguna de estas situaciones, en primer lugar, se le amonestará, en caso de reincidir, se procederá a la descalificación en la etapa que ocurra la falta.

11. Aparatos para medir distancia

Está permitido el uso de aparatos que midan la distancia, utilizando el equipo que sirva exclusivamente la distancia. Si durante la ronda estipulada un jugador utiliza un equipo que está hecho para calcular o medir otras condiciones que puedan afectar su juego (por ejemplo, inclinación del terreno, velocidad del viento, temperatura, etc.), el jugador habrá infringido la regla 14-3 de la cual se desprende una penalidad de descalificación, independientemente de que las funciones adicionales del equipo no estén siendo utilizadas

12. Coaching

Está permitido que el jugador sea aconsejado por el Coach o Capitán NO jugador durante la ronda de juego.

13. Costos por cuenta de los jugadores

Es obligatorio contratar un caddie por grupo para cada ronda de juego, mismo que se encargará de ir reparando las trampas, divots de fairway y green y demás daños que se le puedan ocasionar al campo por el desarrollo de juego. El costo de la contratación del caddie es por cuenta de los jugadores.

En caso de que el club lo requiera, será obligatorio el alquiler de un carrito de golf para realizar su juego.

14. Inscripción al Torneo Nacional de Aficionados

Los 3 primeros lugares ya sean varones o mujeres, tendrán derecho a que la AGVM les cubra el costo de la inscripción al Torneo Mexico Internacional Amateur (Varones) o Nacional de Aficionadas (mujeres), estando sujetos a que tengan el handicap índice mínimo establecido por la F.M.G. para poder participar.

15. Número máximo de golpes

El número máximo de golpes es de hasta triple bogey, es decir, máximo 6 en par 3, 7 en par 4 y 8 en par 5. Si no se ha embocado la pelota en ese número de tiros, el jugador deberá de levantar su pelota, anotar en su tarjeta el número máximo y dirigirse al siguiente hoyo.

16. O'yeses por etapa

En todas las etapas habrá premios al mejor o'yes. Tanto el hoyo, así como el día de la etapa y el premio, será anunciado previo al inicio de la etapa que se trate.