

## Gira Universitarios AGVM 2019-2020

### CONVOCATORIA

La Asociación de Golf del Valle de México amplía la Gira Universitarios AGVM 2019-2020, e invita a participar a todos los jugadores que estén estudiando en la universidad o preparatoria (en caso de ya no ser elegible para participar en la gira Infantil-Juvenil), que se encuentren ubicadas en la zona del Valle de México, o bien que sea socio de algún club del Valle de México y estudie en alguna institución ubicada fuera del Valle de México. **Pudiendo así representar, a la universidad o al Club.**

Se les convoca a participar en equipo formado MÍNIMO DE DOS JUGADORES Y MÁXIMO DE TRES; al igual que a jugadores que deseen participar de forma individual bajo las siguientes bases:

<b>Etapa</b>	<b>Fecha</b>	<b>Campo</b>
Calificación	31 de agosto y 1 de sept 2019	Sede por definir
Primera Etapa	19 y 20 de octubre 2019	Sede por definir
Segunda Etapa	23 y 24 de noviembre 2019	Sede por definir
Tercera Etapa	25 y 26 de enero 2020	Sede por definir
Cuarta Etapa	7 y 8 de marzo 2020	Sede por definir
Etapa Final (individual)	21 y 22 de marzo 2020	Sede por definir

\*campos por confirmar

Los varones jugarán un yardaje de 6,800 a 7,200 yardas y las damas un yardaje de 5,200 a 5,800 yardas.

#### **CALIFICACIÓN**

La Gira universitarios AGVM tendrá un cupo de 24 lugares de los cuales los 8 mejores jugadores (elegibles para la gira 2019-2020) de la Gira Universitaria 2018-2019 están automáticamente calificados. Se jugará una etapa de calificación, el último fin de semana de agosto, los días sábado 30 y domingo 31 para completar un total de 24 jugadores clasificados a las 4 Etapas de la Gira 2019-2020.

\*El máximo de golpes promedio para poder calificar a las 4 Etapas de la Gira 2019-2020 será de 90 golpes. En caso de no ser calificado, podrán jugar alguna etapa por invitación, buscando con esto que todas las etapas tengan un field de 24 jugadores.

#### **PREMIOS**

Al terminar la Gira Universitarios AGVM, los ganadores serán elegibles para:

1. Los 2 primeros lugares varoniles tendrán derecho a jugar el Mexico International Amateur estando sujeto a que tengan el handicap índice mínimo establecido por la F.M.G. para poder participar.
2. El mejor lugar femenil tendrá derecho a jugar el Nacional de Aficionadas estando sujeto a que tengan el handicap índice mínimo establecido por la F.M.G. para poder participar.



Por el desarrollo del golf en el Valle de México



3. Los 4 primeros lugares varoniles tendrán derecho a jugar la calificación para el US Amateur (siempre y cuando se celebre en la CDMX)
4. Los 5 primeros lugares varoniles y 3 primeros lugares femeniles a representar a la Gira Universitaria en el III Dual Meet Universitarios y Juveniles 2020.

## **REGLAS**

Se aplicarán las reglas vigentes de la USGA adoptadas por la FMG y por la AGVM, las condiciones de la competencia y las reglas locales de cada club sede, publicadas para cada etapa por el Comité Organizador en la página de internet [www.agvm.mx](http://www.agvm.mx).

## **INSCRIPCIÓN**

El costo total de la inscripción para la calificación será de \$1,000 por jugador y la fecha límite de pago es el viernes 23 de agosto 2019.

El costo total de la Gira Universitarios AGVM 2019-2020 será de \$3,500.00 por jugador y la fecha límite de pago es el viernes 11 de octubre de 2019, en caso de haber participado en la calificación el costo remanente de la gira será de \$3,000.00

Se deberá de enviar a la AGVM al correo [universitaria@agvm.mx](mailto:universitaria@agvm.mx) la siguiente información de cada jugador, ya sea por equipo universitario o preparatoria o de forma individual.

<i>Columna 1</i>	<i>Columna 2</i>	<i>Columna 3</i>	<i>Columna 4</i>	<i>Columna 5</i>	<i>Columna 6</i>	<i>Columna 7</i>	<i>Columna 8</i>
<i>Nombre (s)</i>	<i>Apellido paterno</i>	<i>Apellido materno</i>	<i>Fecha de nacimiento</i>	<i>Universidad, preparatoria o Club</i>	<i>Equipo</i>	<i>Teléfono celular</i>	<i>e-mail</i>

Los datos de la cuenta de depósito son los siguientes:

Beneficiario: Asociación de Golf del Valle de México, A.C.  
Banco: BANBAJIO  
Cuenta: 209161770201  
Clabe: 030180900013317495

Los depósitos se deberán realizar con cheque o transferencia a nombre de Asociación de Golf del Valle de México, A.C. y enviar la ficha o comprobante al mail [universitaria@agvm.mx](mailto:universitaria@agvm.mx).

En caso de requerir factura, ésta deberá ser solicitada a más tardar el último día hábil del mes en el que se haya realizado el depósito antes del mediodía. No se puede facturar un pago con fecha del mes anterior.

Para poder participar es necesario enviar los datos de cada jugador y la ficha de depósito correspondiente avalando el pago, por lo que es necesario asegurarse de que la misma se hubiera recibido en las oficinas de la AGVM.



Por el desarrollo del golf en el Valle de México



Para cualquier punto no contemplado en el presente documento, el Comité Organizador de la Gira Universitarios AGVM se reservan el derecho modificar la presente Convocatoria cuando lo considere conveniente para el mejor desarrollo del Torneo, siendo su decisión inapelable.

## COMITÉ ORGANIZADOR

Presidente AGVM:	Ing. Fernando Lemmen-Meyer Sandoval
Director Gira Universitaria:	Act. Raúl Tostado Basurto
Director AGVM:	Lic. Raúl Floresgómez Murray
Responsable de la Gira:	Lic. Daniela Hanono Rigada
Responsable campo sede:	Profesional de club anfitrión
Comité de Honor y Justicia	Ing. Felipe Bada Cano Lic. Jaime Gutiérrez Argüelles Arq. Ramón Pérez Pesqueira

## COMITÉ EJECUTIVO DE AGVM

Presidente:	Ing. Fernando Lemmen-Meyer Sandoval
Vicepresidente:	Dr. Arturo Villanueva Santiago
Vicepresidente:	Lic. Alfredo Ruiz Orozco
Tesorero:	C.P. Wolfgang Scola
Secretario:	Lic. Raúl López Alvarado



Por el desarrollo del golf en el Valle de México

## Condiciones de la Competencia

La Gira Universitarios AGVM 2019-2020 está abierta para todos los jugadores que sean socios de algún club del Valle de México, que estén estudiando en la universidad o preparatoria (en caso de ya no ser elegible para participar en la gira Infantil-Juvenil), que se encuentren ubicadas en la zona del Valle de México, o bien que sea socio de algún club del Valle de México y estudie en alguna institución ubicada fuera del Valle de México, con excepción de jugadores profesionales de golf o aquellos que hubieran perdido su status de amateur.

### **1. SISTEMA DE JUEGO**

Se jugará de manera individual y por equipos, en rondas estipuladas de 9 hoyos cada una de acuerdo con la tabla publicada en el campo antes de iniciarse la competencia. Se otorgarán puntos al término de cada etapa según el lugar en el que se haya ubicado cada jugador.

#### Equipos

Cada equipo estará integrado por mínimo 2 jugadores y máximo 3 de la misma institución. La competencia por equipos será bajo el formato de stroke play agregado, es decir para cada día de competencia, contarán las dos mejores tarjetas de las tres posibles, resultando ganadores los equipos que bajo este formato acumulen el menor número de golpes. A los equipos se les asignarán puntos por etapa dependiendo del lugar en que hayan terminado.

#### Individual

Para la competencia individual, resultarán ganadores los que acumulen el mínimo número de golpes en las 4 rondas de 9 hoyos programadas para cada etapa, ganando los puntos a los que se hiciera acreedor cada jugador dependiendo del lugar en el que termine de acuerdo a la tabla de puntos establecida en el numeral 2 de estas condiciones de la competencia.

### **2. SISTEMA DE CALIFICACIÓN**

Se realizará una etapa de calificación, de acuerdo a lo estipulado en la descripción de la **CALIFICACIÓN** al inicio de esta misma convocatoria. Se reitera que los primeros 8 clasificados, son los jugadores que quedaron en los primeros 8 lugares en la Gira Universitaria 2018-2019 y que siguen siendo elegibles para jugar la gira universitarios 2019-2020, estos jugadores no tendrán que jugar la etapa de calificación.

Todos aquellos jugadores que no hayan pasado el corte, **podrán ser invitados en caso de que los lugares para alguna etapa de juego no se completen.**



Por el desarrollo del golf en el Valle de México

### 3. PUNTUACIÓN INDIVIDUAL Y POR EQUIPO, POR ETAPA

Puntos por Etapa				
Lugar	1er Etapa	2da Etapa	3er Etapa	4ta Etapa
1	500	530	570	620
2	350	371	399	434
3	262	278	199	325
4	196	208	223	243
5	148	157	169	184
6	118	125	135	146
7	94	100	107	117
8	76	81	87	94
9	60	64	64	74
10	48	51	55	60
11	40	42	46	50
12	34	36	39	42
13	28	30	32	35
14	24	25	27	30
15	20	21	23	25
16	18	19	21	22
17	16	17	18	20
18	14	15	16	17
19	12	13	14	15
20	10	11	11	12
21	9	10	10	11
22	8	8	9	10
23	7	7	8	9
24	6	6	7	7

#### **4. POLÍTICA DE SUSPENSIÓN, REANUDACIÓN O CANCELACIÓN DE UNA ETAPA**

Debido a que en la mayoría de los casos una interrupción se debe a cuestiones relacionadas con el clima, estado del campo o la inminencia de una tormenta eléctrica, en el momento que se escuche la alarma, los jugadores deberán dirigirse a algún refugio o a la casa club. En caso de que algún jugador no suspenda el juego inmediatamente, será acreedor a descalificación inmediata.

En caso de reanudación del juego, el Comité de Reglas dará el tiempo suficiente previo a la reanudación de la ronda, para calentar y llegar al lugar de reanudación. (ver Regla 6-8).

Para que sea considerada una etapa como oficial y se pueda definir a los ganadores de la etapa y se puedan repartir los puntos de los equipos o jugadores asistentes, se deberán completar al menos las mismas dos rondas de 9 hoyos, de las 4 estipuladas (36 hoyos).

#### **5. SISTEMA DE PREMIACIÓN POR ETAPA Y FINAL DE LA GIRA UNIVERSITARIOS AGVM**

- a) Habrá trofeo para los 3 primeros lugares individuales por etapa (no habrá premiación para equipos por etapa).
- b) Final individual
  - a. Después de la 4 etapa habrá corte, pasarán los 8 mejores jugadores que sumen la mayor cantidad de puntos considerando las 3 mejores etapas de las 4 programadas.
  - b. Una vez definido el corte, se enfrentarán de la siguiente manera 1<sup>o</sup> - 8<sup>o</sup>, 2<sup>o</sup> - 7<sup>o</sup>, 3<sup>o</sup> - 6<sup>o</sup> y 4<sup>o</sup>-5<sup>o</sup>
  - c. Habrá trofeo para los 3 mejores lugares generales.
  - d. Se tendrán que jugar un mínimo de dos etapas para entrar a los matches finales.
- c) Final por equipo
  - a. Se sumarán los puntos de las 4 etapas programadas. (No se eliminará ninguna etapa).
  - b. Habrá trofeo para los 3 mejores lugares.
- d) La premiación será el 29 de marzo de 2020 en el parque de diversiones Six Flags (por confirmar) a las 3:00 p.m.

## 6. EMPATES

### a) EMPATE EN EL RESULTADO DE CALIFICACIÓN

En caso de empates en la etapa de calificación para los 16 lugares, se definirá el desempate por tarjeta, de acuerdo con los siguientes criterios:

- a) el score del último día;
- b) el score obtenido en los hoyos 10 a 18 del campo;
- c) el score obtenido en los hoyos 13 a 18 del campo;
- d) el score obtenido en los hoyos 16 a 18 del campo;
- e) el score obtenido en el hoyo 18 del campo;
- f) de continuar el empate, se continuará con el mismo procedimiento en relación con el juego del día anterior.

### b) EMPATE EN EL RESULTADO POR ETAPA

En caso de empate al primer lugar, se jugará a muerte súbita, bajo el sistema stroke play, a partir del hoyo que determine el Comité Organizador.

En caso de empate a segundo o tercer lugar; se definirá el desempate por tarjeta, de acuerdo con los siguientes criterios:

- g) el score del último día;
- h) el score obtenido en los hoyos 10 a 18 del campo;
- i) el score obtenido en los hoyos 13 a 18 del campo;
- j) el score obtenido en los hoyos 16 a 18 del campo;
- k) el score obtenido en el hoyo 18 del campo;
- l) de continuar el empate, se continuará con el mismo procedimiento en relación con el juego del día anterior.

Este criterio de desempate es exclusivamente para determinar los ganadores de trofeo, los puntos se dividirán en caso de empate, excepto aquellos de primer lugar, en donde el ganador de los puntos del 1er lugar será aquel que gane el desempate.

### C) EMPATE EN EL RESULTADO FINAL DE LA GIRA

En caso de empate al primer lugar, se jugará a muerte súbita, bajo el sistema stroke play, a partir del hoyo que determine el Comité Organizador.

En caso de empate a segundo o tercer lugar; se definirá el desempate por tarjeta, de acuerdo con los siguientes criterios:

- a) el jugador que tenga mejor promedio de golpes en las etapas que participó
- b) el jugador que participó en más etapas
- c) el jugador mejor posicionado en la última etapa de calendario y luego en la penúltima y así sucesivamente



Por el desarrollo del golf en el Valle de México

- d) el score del último día;
- e) el score obtenido en los hoyos 10 a 18 del campo;
- f) el score obtenido en los hoyos 13 a 18 del campo;
- g) el score obtenido en los hoyos 16 a 18 del campo;
- h) el score obtenido en el hoyo 18 del campo;
- i) de continuar el empate, se continuará con el mismo procedimiento en relación con el juego del día anterior.

## D) EMPATE POR EQUIPOS

Para definir al equipo ganador en caso de empate al 1er lugar al final de la gira, este será también a muerte súbita, empezando por el hoyo que el Comité Organizador lo defina, resultando ganador el equipo que sume menos golpes de manera agregada de los dos mejores scores de los tres del equipo.

El 2do o 3er lugar por equipos al término de la Gira Universitaria, este se definirá por tarjeta, de acuerdo con los siguientes criterios:

- a) el score agregado del último día;
- b) el score agregado en los hoyos 10 al 18 del campo;
- c) el score agregado en los hoyos 13 al 18 del campo;
- d) el score agregado en el hoyo 18 del campo;
- e) de persistir el empate, se continuará con el mismo procedimiento en relación con el juego del día anterior.

## 7. SALIDAS POR ETAPA

El orden de salidas para el primer día de juego de cada etapa puede ser acomodado a discreción de la AGVM, sin que tenga que ser de acuerdo a posiciones totales de la gira o de la etapa anterior. Las salidas para el 2do día de competencia se acomodarán de acuerdo a los resultados del 1er día de juego.



## **8. CANCELACIÓN DE PARTICIPACIÓN EN ALGUNA ETAPA**

En caso de que algún jugador no pueda acudir a participar en alguna etapa de la gira, deberá cancelar su participación utilizando la aplicación habilitada para ese propósito en el portal de internet [www.agvm.mx](http://www.agvm.mx) **a más tardar el miércoles previo a la realización de la etapa, hasta las 19:00 hrs. En caso de no hacerlo de esa manera y en el tiempo establecido, el jugador será sancionado sin poder jugar la siguiente etapa.** No hay penalidad por no participar en alguna etapa, pero si hay penalidad por no cumplir con este requisito de acuerdo a lo estipulado en este punto.

Cuando se presente el caso citado en el párrafo anterior, **la AGVM invitará a participar a cualquier etapa de la gira a los jugadores no clasificados que hayan participado en la calificación y en el orden en el que quedaron en dicha calificación, con el objeto de que todas las etapas se jueguen con 24 jugadores.** El costo por participar en la etapa será de \$1,500.00. El pago deberá quedar cubierto antes del inicio de la etapa en cuestión, teniendo el derecho de ganar trofeo en caso de que obtuviera algún lugar que amerite premio.

## **9. UNIFORMES**

Es obligatorio para todos los participantes utilizar el uniforme con los colores institucionales de su club, universidad o preparatoria, a partir de la primera etapa, respetando lo señalado en el punto 10 “Bajo Pena de Descalificación se Prohíbe”.

Se deberá de registrar en la aplicación de la 1ª etapa, en el rubro de “Registro de Uniformes, a más tardar el 25 de octubre de 2019 a las 19:00 hrs, el uniforme con el que jugarán los participantes representando a un club o a una universidad en la Gira Universitarios AGVM. Se deberá INDICAR el uniforme que se utilizará tanto el sábado, como el domingo, en el entendido de que **SI ALGÚN JUGADOR NO SE PRESENTARA DEBIDAMENTE UNIFORMADO A JUGAR, EN PRIMERA OCASIÓN SERÁ AMONESTADO Y EN CASO DE REINCIDIR SERÁ DESCALIFICADO DE LA ETAPA DE QUE SE TRATE.** Para esta edición de la gira, **se permite el uso de bermudas** en ambas ramas.



Por el desarrollo del golf en el Valle de México

## **10. BAJO PENA DE DESCALIFICACIÓN SE PROHÍBE:**

- a. Ingerir bebidas alcohólicas y fumar durante el juego de una ronda en cualquier etapa de la gira
- b. El uso de camisas sin cuello, excepto el cuello tipo “mock neck”
- c. El uso de camisas sin manga
- d. El uso de pantalones de mezclilla
- e. El uso de spikes metálicos.
- f. El uso de teléfonos celulares, radios de intercomunicación, y similares
- g. El uso de binoculares

Para los casos de los incisos b), c), d), e), f) y g) el competidor deberá corregir inmediatamente su falta, de no ser así, se procederá a la descalificación.

Nota: Cualquier reclamación sobre alguna falta cometida a los incisos b), c), d), e), f) y g) deberá hacerse antes de la entrega de las tarjetas de score de los jugadores involucrados.

## **11. SE PODRÁ SANCIONAR A LOS JUGADORES BAJO LA REGLA 33-7 (CASTIGO DE DESCALIFICACIÓN; DISCRECIONALIDAD DEL COMITÉ) POR COMETER UNA INFRACCIÓN SERIA DE ETIQUETA:**

- a. Decir palabras antisonantes
- b. Falta de respeto a sus superiores y compañeros
- c. Arrojar bastones
- d. Dañar el campo o instalaciones del club por manifestaciones de coraje
- e. Usar la gorra puesta al revés
- f. Jugar con la playera por fuera del pantalón

En caso de que algún participante incurra en alguna de estas situaciones, en primer lugar se le amonestará, en caso de reincidir, se procederá a la descalificación en la etapa en la que ocurra la falta.

## **12. APARATOS PARA MEDIR DISTANCIA**

Está permitido el uso de aparatos que midan la distancia, utilizando el equipo que sirva exclusivamente la distancia. Si durante la ronda estipulada un jugador utiliza un equipo que está hecho para calcular o medir otras condiciones que puedan afectar su juego (por ejemplo, inclinación del terreno, velocidad del viento, temperatura, etc.), el jugador habrá infringido la regla 14-3 de la cual se desprende una penalidad de descalificación, independientemente de que las funciones adicionales del equipo no estén siendo utilizadas.



Por el desarrollo del golf en el Valle de México



### **13. COACHING**

Está permitido que el jugador sea aconsejado por el Coach o Capitán NO jugador durante la ronda de juego.

### **14. COSTOS POR CUENTA DE LOS JUGADORES**

Es obligatorio contratar un caddie por grupo para cada ronda de juego, mismo que se encargará de ir reparando las trampas, divots de fairway y green y demás daños que se le puedan ocasionar al campo por el desarrollo de juego.

En caso de que el club lo requiera, será obligatorio el alquiler de un carrito de golf para realizar su juego.

### **15. OTROS**

Para poder ser considerado jugador se deberá de entregar debidamente la información requerida en archivo electrónico en la página 2 y que se haya cubierto la cuota de inscripción correspondiente.

Cualquier punto o controversia no cubiertos en el presente, serán responsabilidad del Comité de Reglas y Reglamentos de la AGVM, cuya decisión será inapelable.

Les deseamos la mejor de las suertes a todos los participantes.



Por el desarrollo del golf en el Valle de México